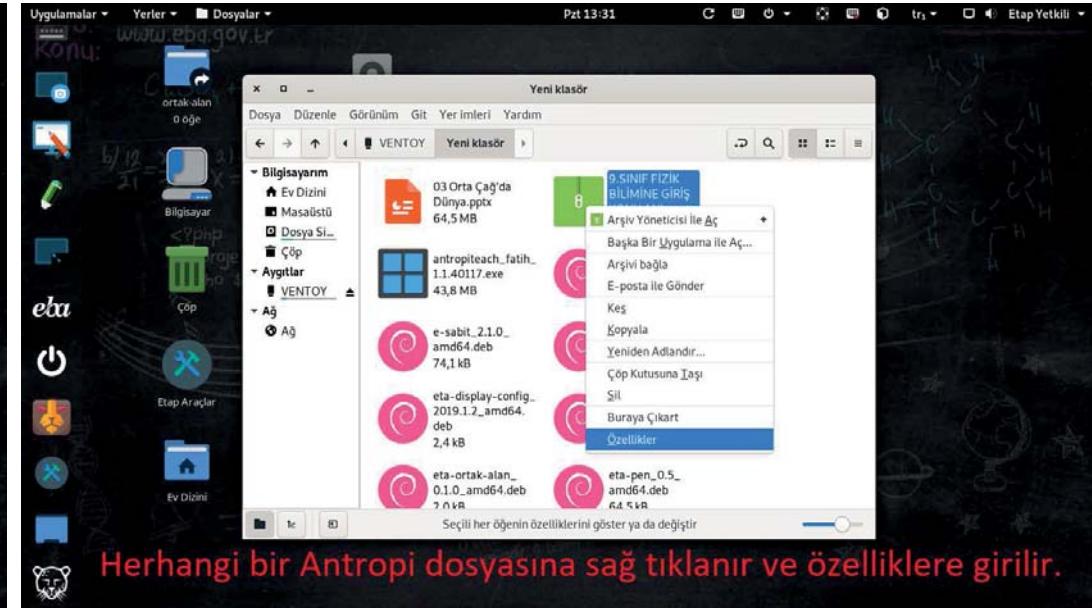
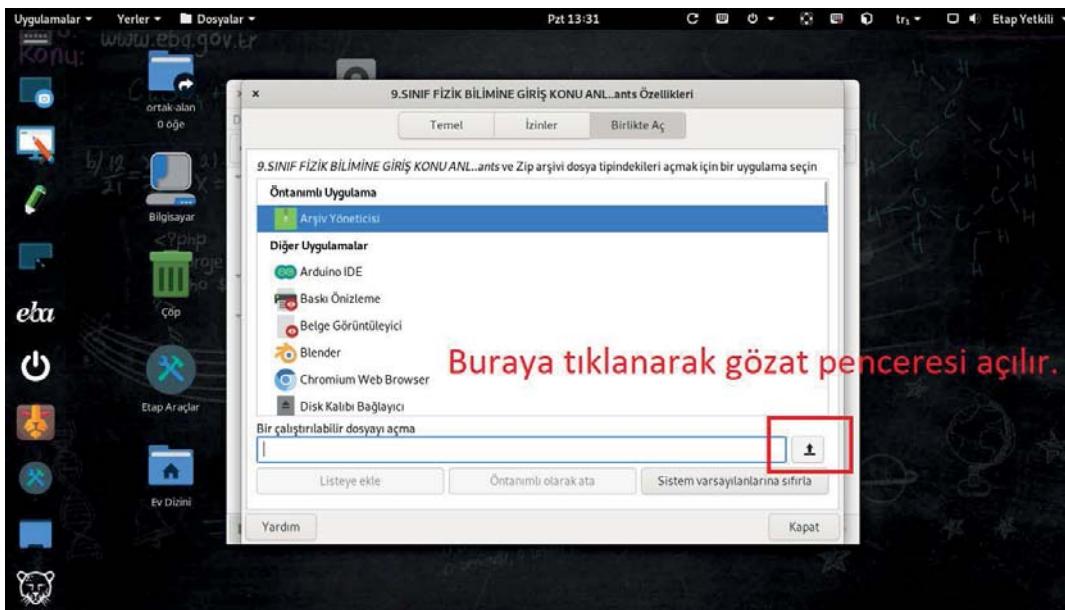


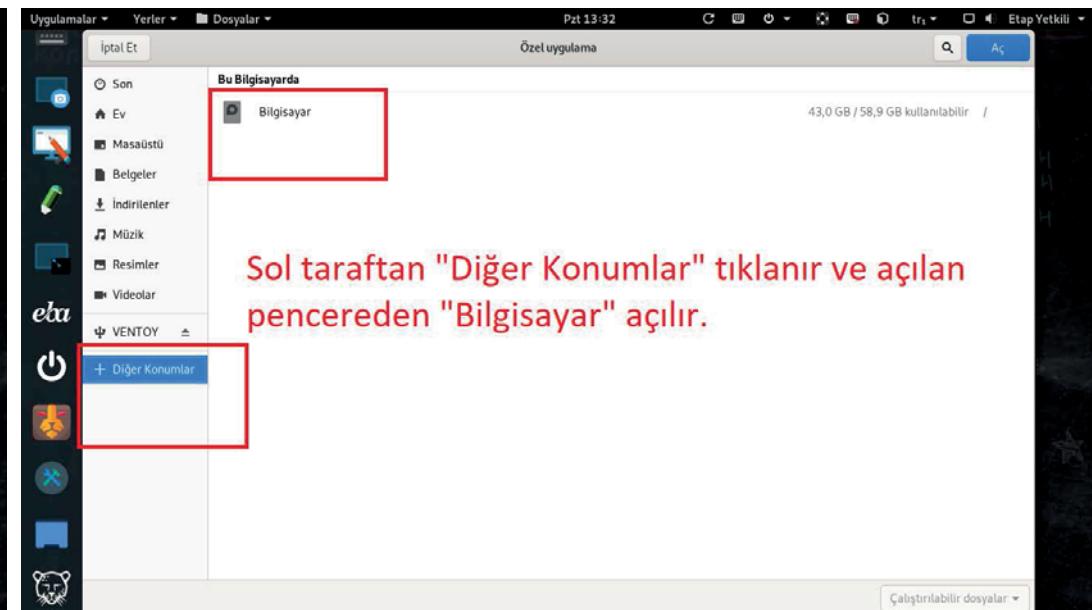
Herhangi bir Antropi dosyasına sağ tıklanır.



Herhangi bir Antropi dosyasına sağ tıklanır ve özelliklere girilir.



Buraya tıklanarak gözat penceresi açılır.



Sol taraftan "Diğer Konumlar" tıklanır ve açılan pencereden "Bilgisayar" açılır.

